ИГРУШКА LEGO®: АКВАЛАНГИСТ ЗЕЙН + ГАРПУН-СВЕРЛО

LEGO NINJAGO®

6+

9 772312 189018 22005

№ 5
2022

ИГРУШКА LEGO®!

ТЫК!

БЖЖЖ!

АКВАЛАНГИСТ ЗЕЙН

ТРЕВОГА! СТАЯ АТАКУЕТ!

ПРИРУЧИ ЁЁ!

ПОДЛОЕ НАПАДЕНИЕ НА НИНДЗЯГО СИТИ!

2 КРУТЫХ ПОСТЕРА!

ВОТ ЭТО Я ПОНИМАЮ – ХЕВИ-МЕТАЛ!

ОТЛИЧНЫЙ УЛОВ, ПАРНИ! ХССС!

12 СТРАНИЦ КОМИКСА!

ПОДПИСКА

ОФОРМИ ПОДПИСКУ НА ЖУРНАЛ «LEGO® NINJAGO®»!

- С ЛЮБОГО МЕСЯЦА
- С ИГРУШКОЙ-ВЛОЖЕНИЕМ

Всего от 238 руб. за номер!*

ПОДПИСНОЙ ИНДЕКС «ПОЧТА РОССИИ» – П0105 ИЛИ НА САЙТЕ PODPISKA.POCHTA.RU

УСЛУГУ ОКАЗЫВАЕТ акционерное общество «ПОЧТА РОССИИ»

* Стоимость подписки зависит от тарифной зоны и способа доставки по каталогу «Почта России». Указанная стоимость действительна для 1-й тарифной зоны «Почты России» при доставке до почтового ящика в 2022 году за один экземпляр журнала. С информацией по стоимости подписки для других тарифных зон вы можете ознакомиться на сайте podpiska.pochta.ru по указанному тут QR-коду.

ГОНКА К МОНАСТЫРЮ

СТР. 30

4 **Игрушка: Аквалангист Зейн**
Крутизна Ледяного ниндзя

6 **Миссия: Расколотое чудовище**
Собери Воджиру!

8 **Миссия: Суета во дворце**
В Мерлопии переполох

10 **Комикс — часть 1**
Великие дроиды думают одинаково

16 **Миссия: Тихое сообщение**
Секретный код для связи

22 **Комикс — часть 2**
Великие дроиды думают одинаково

28 **Факты: Кай в центре внимания**
Горячие моменты биографии огненного ниндзя

30 **Игра: Вот это погоня!**
Коул против Грайпа: кто быстрее?

32 **Уголок фанатов: ваше творчество**
Ниндзя — команда мечты!

33 **Опрос и призы**
Расскажи нам, что думаешь!

34 **Анонс и ответы**
Молниеносный Джей готов вступить в игру

Как связаться с нами:

Присылай свои рисунки и фотографии по адресу: 119071, г. Москва, 2-й Донской проезд, д. 4, издательство «Лев», журнал «LEGO NINJAGO» или по электронной почте: info@leobooks.ru

Найди

цыплёнка-аквалангиста!

Плохи дела в океане Ниндзяго: там появились цыплята-аквалангисты! Они скрываются на страницах, отмеченных таким знаком. Найди их!

СТАНЬ НИНДЗЯ!
Решай головоломки, собирай баллы и отмечай свои результаты на стр. 34

X БАЛЛОВ НИНДЗЯ

2 КРУТЫХ ПОСТЕРА

Журнал LEGO® NINJAGO® / ЛЕГО Ниндзяго
№ 5 (91) сентябрь 2022 г.

Издание для досуга. Для детей среднего школьного возраста.
Периодичность 1 раз в месяц. Издаётся с 30 октября 2015 года.

Журнал зарегистрирован Федеральной службой по надзору в сфере связи, информационных технологий и массовых коммуникаций (Роскомнадзор). Свидетельство о регистрации ПИ № ФС 77-63419 от 30 октября 2015 г.

Издатель:
АО «Издательский дом «Лев».
Юридический адрес: Россия, 127006, Москва, ул. Долгоруковская, д. 27, стр. 1, этаж 3, пом. I, комн. 13.
Для писем и обращений: Россия, 119071, Москва, 2-й Донской пр-д, д. 4.
E-mail: info@leobooks.ru. Тел.: +7 (495) 107-99-00.
www.leobooks.ru.

Главный редактор периодических изданий: Ольга Святославовна Мареева.
Заместитель главного редактора периодических изданий: Екатерина Олеговна Прянник.
Редакция:
Главный редактор журнала: Екатерина Олеговна Прянник.
Дизайнер: Галина Бачерикова.
Перевод с английского Екатерины Захаровой.

Отпечатано в АО «ПК «Пушкинская площадь». Россия, 109548, Москва, ул. Шоссейная, д. 4д.
Бумага мелованная. Печать офсетная.
Подписано в печать: 01.09.2022.
Заказ № 22-1162. Дата печати (производства): 09.2022.
Тираж: 30 000 экз. Цена свободная.
Импортёр в Республике Беларусь: ООО «Росчерк», Минск, ул. Сурганова, д. 576, офис 123. Тел.: +375-17-331-94-27 (41).

Размещение рекламы: +7 (495) 933-72-50. Редакция не несёт ответственности за содержание рекламных материалов.

Оригинальное издание: LEGO® NINJAGO®.
Blue Ocean Entertainment AG, Seidenstraße 19, 70174, Stuttgart, Germany.
Managing Director: Sigrun Kaiser • Editor-in-Chief: Simon Peter • Deputy Editor-in-Chief and Art Director: Miriam Eichhorn • Senior Editor: Clemens Frey • Editor: Daniel Westermann • Comic: Jan Dinter (Story), Römer & Osadtschij (Illustrations) • Graphics: Holger Nüßle • Marketing Director: Max Müller • Product Management: Nicolas Schlageter

LEGO, the LEGO logo, the Brick and Knob configurations, the Minifigure and NINJAGO are trademarks of the LEGO Group ©2022 The LEGO Group.
Manufactured under license granted to Blue Ocean Entertainment AG, Seidenstraße 19, 70174 Stuttgart, Germany by the LEGO Group.
All Artwork ©2021 by Blue Ocean Entertainment AG, Germany.

License contact:
legolicensing@blue-ocean-ag.de.

6+

ЗЕЙН

ЗЕЙН

Не смотря на то, что **ледяной ниндзя** лучше справляется с замёрзшей водой, для друзей в **Бескрайнем океане** он делает всё, что в его силах. Именно Зейн определил, что **источник сигнала**, который повлиял на **стихийные силы** Нии, находится в **Тартарской впадине**, и что там скрывается злобное морское чудовище Воджира.

ВНИМАНИЕ!

КАКОЙ ЗЛОДЕЙ ПРЯЧЕТСЯ ЗДЕСЬ ОТ ЗЕЙНА?

Найди!

ХИТРОУМНЫЕ КОМБИНАЦИИ

2 БАЛЛА НИНДЗЯ

Обычно Зейн без труда решает любые **головоломки**, но сейчас у него возникли проблемы. Чтобы помочь ему, заполни **пустые поля** – нарисуй в них **правильные элементы**, которые выпали из **последовательности**.

ТОЧНОЕ ПОПАДАНИЕ!

Похоже, у **Марейского стража** плохи дела. **Какой выстрел** Зейна **поразит** чешуйчатого негодяя? Обведи правильную букву.

Фото: Gert Krautbauer, krautbauer.net

Ты найдешь ответы на стр. 34.

МИССИЯ

РАСКОЛОТОЕ ЧУДОВИЩЕ

У Ллойда как обычно слишком много энергии. Во время безобидного погружения зеленый ниндзя разнёс прекрасный настенный рисунок с Воджирой. Сможешь правильно соотнести обломки (А-О) с пробоинами на рисунке (1-14)? Помоги своему герою!

Давай строить!

Собери собственную картинку с помощью цветных деталей LEGO®! Может быть, на ней появится твой любимый герой или самый гадкий злодей? Поставь получившуюся поделку на подоконник или на полку в своей комнате.

Ты найдёшь ответы на стр. 34.

Суета во дворце

Король Тримаар устраивает большое празднество! В замке **кипит работа**. Проверь свою **зоркость ниндзя** и ответь на вопросы ниже.

БАЛЛА НИНДЗЯ

НАШИ ВЕЧЕРИНКИ ЛЮБОГО ЗАСТАВЯТ ПРОСЛЕЗИТЬСЯ!

Сможешь ли ты найти всё это?

1. СКОЛЬКО МАРЕЙСКИХ СТРАЖЕЙ ПЛАВАЕТ ВОКРУГ? ◯5 ◯10 ◯12
2. ЕСТЬ ЛИ НА КАРТИНКЕ ЖЁЛТЫЙ КРАБ? ◯ДА ◯НЕТ
3. И А ПРАЗДНИКЕ БОЛЬШЕ ТРЁХ СКАТОВ? ◯ДА ◯НЕТ
4. ДВА НИНДЗЯ ПРОБРАЛИСЬ НА ВЕЧЕРИНКУ. КТО ОНИ? _____
5. КАКОЙ ОВОЩ СПРЯТАН НА ЭТОЙ КАРТИНКЕ? _____

МИССИЯ

СТАЯ ЭЛЕКТРИЧЕСКИХ СКАТОВ

Уф, едва увернулся! **Джей** чуть не угодил в переделку. Чтобы правильно **оценивать ситуацию**, ему нужно научиться различать три **разных вида скатов**. Помоги ему и впиши **количество скатов** каждого вида в соответствующие ячейки.

2 БАЛЛА НИНДЗЯ

ИГРА ВОПРОС-ОТВЕТ

КАК ИГРАТЬ:

Внимательно посмотри на стаю в течение **30 секунд**, затем закрой картинку и постарайся дать верные ответы.

1. СРЕДИ ЭЛЕКТРИЧЕСКИХ СКАТОВ ПЛАВАЕТ РЫБА? — ДА / НЕТ
2. ПАСТЬ АКУЛЫ: А: ОТКРЫТА ИЛИ Б: ЗАКРЫТА? — А / Б
3. КАКОГО ЦВЕТА КРАБ? РАСКРАСЬ ЭТОГО ТОЧНО ТАК ЖЕ!
4. КАКОЕ ЖИВОТНОЕ ПЛАВАЕТ В СТАЕ СКАТОВ, НО НЕ ПРИНАДЛЕЖИТ К НЕЙ? _____

Найди!

Ответ ты найдёшь на стр. 34.

УЛУЧШАЕМ РОБОТА

ПРОЦЕСС ПОШЁЛ!

Ллойд хочет **усовершенствовать** свою технику. Но у зелёного ниндзя появились **трудности со сборкой**. Ты очень поможешь ему, если разместишь **запчасти (1-8)** в **нужных местах (А-З)**. Спасибо, **юный ниндзя**!

Ответ ты найдёшь на стр. 34.

ВЕЛИКИЕ ДРОИДЫ ДУМАЮТ ОДИНАКОВО

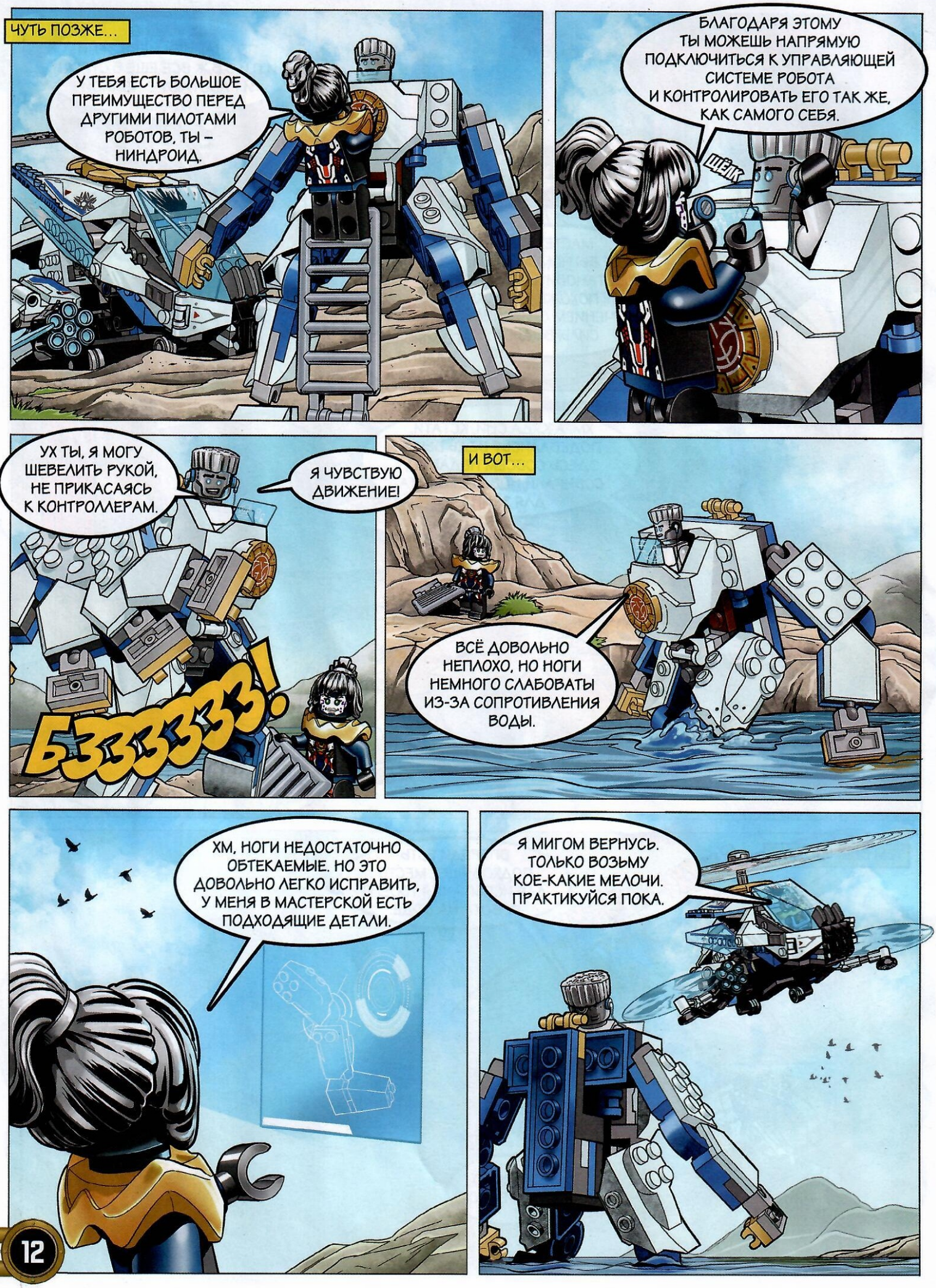
История: Jan Dinter;
Карандаш/тушь: Natasha Römer;
Цвет: Maxim Osadtschij, Yanic Leipzig.

МАСТЕР ВУ МОГ БЫ ПОМОЧЬ НАМ ВОССТАНОВИТЬ БАЛАНС. НО ОН, ПОХОЖЕ, ОДЕРЖИМ ИЗУЧЕНИЕМ СТИХИЙНОЙ СИЛЫ ВОДЫ.
ЕГО МЫСЛИ ДАЛЕКО ОТСЮДА.

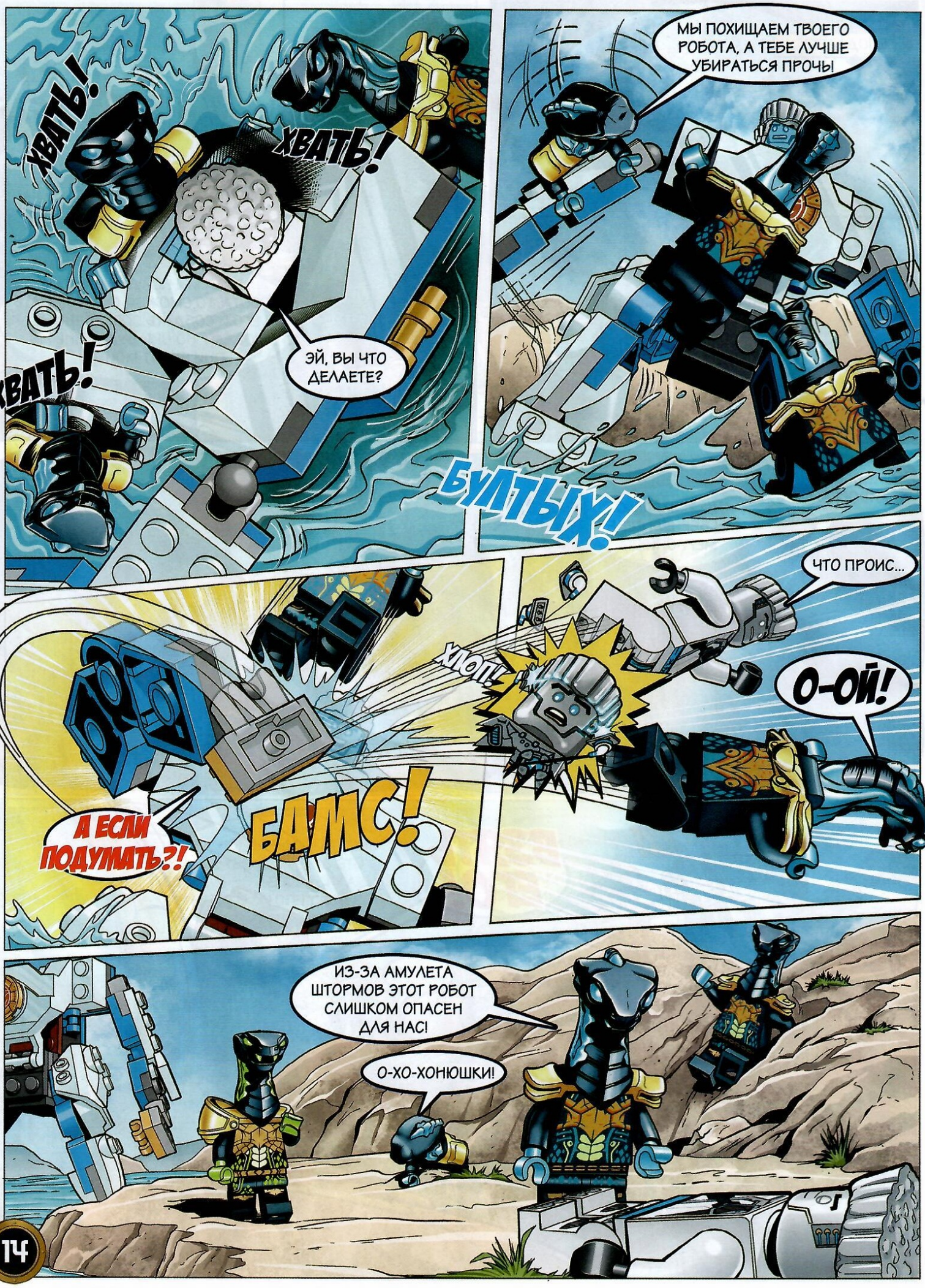
ОХ, ЛАДНО, ПО КРАЙНЕЙ МЕРЕ ЗЕЙН И П.И.В.В.Ж ВСЁ ЕЩЁ В СТРОЮ И РАБОТАЮТ С ПОЛНОЙ ОТДАЧЕЙ.

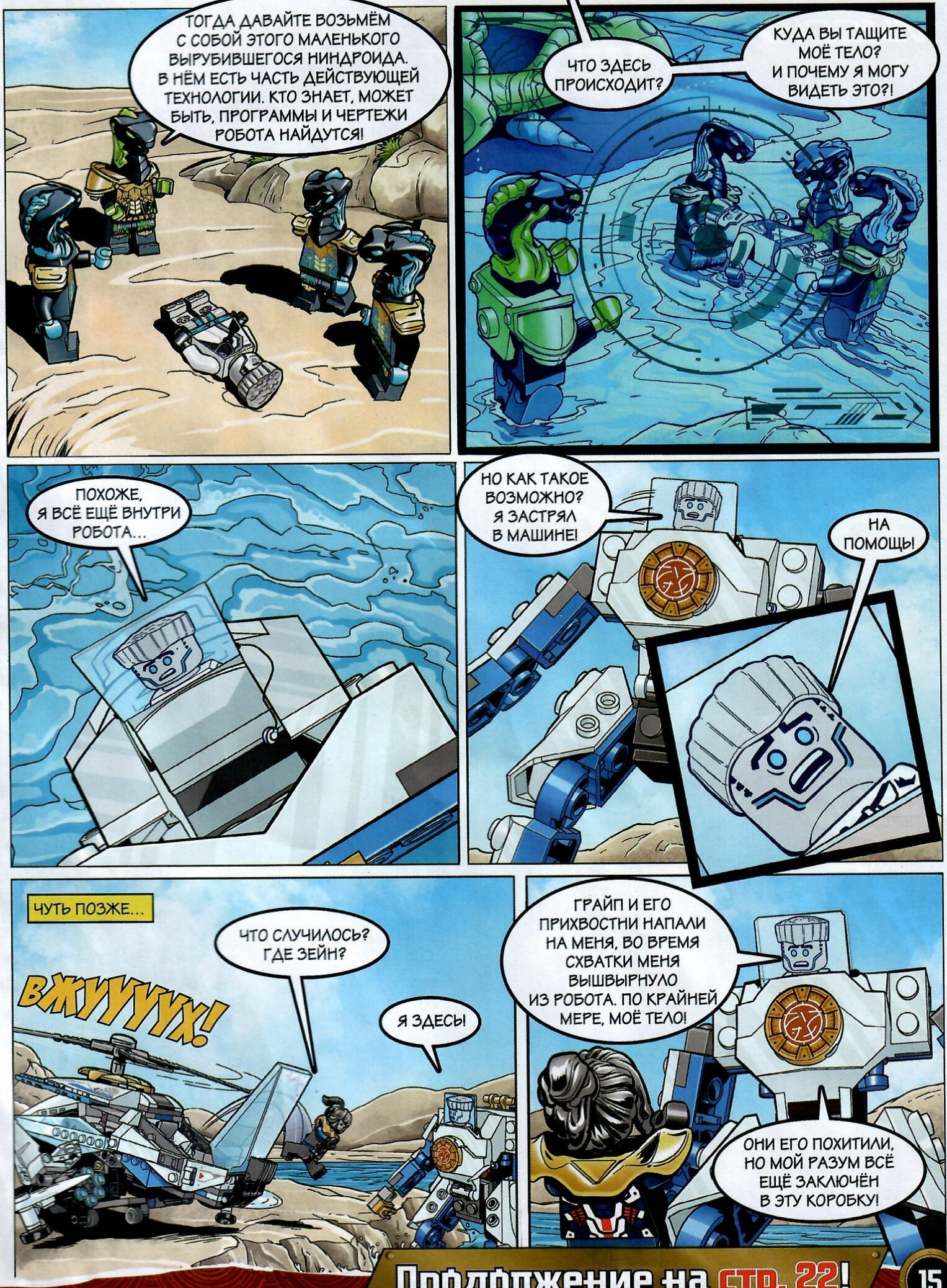
ХМ, А КУДА ОНИ, КСТАТИ, ПОДЕВАЛИСЬ? ВЕДЬ БЫЛИ ЗДЕСЬ СОВСЕМ НЕДАВНО, СОБИРАЛИ НОВОГО РОБОТА ДЛЯ ЗЕЙНА.

ТЕМ ВРЕМЕНЕМ...
ВЖУХ!
ВЖУХ!
ВЖУХ!
ВПЕРЕДИ ЕСТЬ ПОДХОДЯЩЕЕ МЕСТО ДЛЯ ИСПЫТАНИЯ ТВОЕГО РОБОТА НА ВОДЕ.
ЭТО БУДЕТ ИНТЕРЕСНО!


ЧУТЬ ПОЗЖЕ...
У ТЕБЯ ЕСТЬ БОЛЬШОЕ ПРЕИМУЩЕСТВО ПЕРЕД ДРУГИМИ ПИЛОТАМИ РОБОТОВ, ТЫ – НИНДРОИД.
БЛАГОДАРЯ ЭТОМУ ТЫ МОЖЕШЬ НАПРЯМУЮ ПОДКЛЮЧИТЬСЯ К УПРАВЛЯЮЩЕЙ СИСТЕМЕ РОБОТА И КОНТРОЛИРОВАТЬ ЕГО ТАК ЖЕ, КАК САМОГО СЕБЯ.
ШЛЯК
УХ ТЫ, Я МОГУ ШЕВЕЛИТЬ РУКОЙ, НЕ ПРИКАСАЯСЬ К КОНТРОЛЛЕРАМ.
Я ЧУВСТВУЮ ДВИЖЕНИЕ!
БЗЗЗЗЗЗ!
И ВОТ...
ВСЁ ДОВОЛЬНО НЕПЛОХО, НО НОГИ НЕМНОГО СЛАБОВАТЫ ИЗ-ЗА СОПРОТИВЛЕНИЯ ВОДЫ.
ХМ, НОГИ НЕДОСТАТОЧНО ОБТЕКАЕМЫЕ. НО ЭТО ДОВОЛЬНО ЛЕГКО ИСПРАВИТЬ, У МЕНЯ В МАСТЕРСКОЙ ЕСТЬ ПОДХОДЯЩИЕ ДЕТАЛИ.
Я МИГОМ ВЕРНУСЬ. ТОЛЬКО ВОЗЬМУ КОЕ-КАКИЕ МЕЛОЧИ. ПРАКТИКУЙСЯ ПОКА.

НЕПОДАЛЁКУ...
ХЕ-ХЕ, ИДЕАЛЬНЫЙ МОМЕНТ, ЧТОБЫ ЗАХВАТИТЬ ЭТУ МАШИНУ!
ЕСЛИ МЫ ПОЛУЧИМ ЭТОГО РОБОТА, ТО СМОЖЕМ СКОПИРОВАТЬ ЕГО И СОЗДАТЬ СОБСТВЕННЫЕ МОДЕЛИ. НО ОНИ БУДУТ ИНЫМИ, ОНИ БУДУТ МОИМИ...
...ОСЬМИ-КИБОРГАМИ!
С ИХ ПОМОЩЬЮ МЫ ВЕРНЁМ СЕБЕ МЕРЛОПИЮ!
ВРРРР!
ВРРРРРРРХ!
ГХХ!
ВЗЯТЬ ЕГО!
...СХВАТИМ...
...ТЕБЯ!
МЫ...
ПЛЕСК!
ПЛЕСК!


ХВАТЬ!
ХВАТЬ!
ХВАТЬ!
ЭЙ, ВЫ ЧТО ДЕЛАЕТЕ?
МЫ ПОХИЩАЕМ ТВОЕГО РОБОТА, А ТЕБЕ ЛУЧШЕ УБИРАТЬСЯ ПРОЧЬ!
БУЛТЫХ!
ЧТО ПРОИС...
О-ОЙ!
ХЛОП!
А ЕСЛИ ПОДУМАТЬ?!
БАМС!
ИЗ-ЗА АМУЛЕТА ШТОРМОВ ЭТОТ РОБОТ СЛИШКОМ ОПАСЕН ДЛЯ НАС!
О-ХО-ХОНЮШКИ!



Продолжение на стр. 22!

ТИХОЕ СООБЩЕНИЕ

Робота Зейна **атаковали**. П.И.В.В.Ж хочет выяснить, откуда пришли нападавшие. Так как **голосовой модуль** был **повреждён**, бортовой компьютер может общаться только **с помощью кодов**. Следуй **за стрелочками** по правильному пути от старта к финишу и **переведи символы** на привычный язык с помощью **алфавита**.

Ответ ты найдёшь на стр. 34.

LEGO
NINJAGO

LEGO
NINJAGO

ЛЛОЙД

LEGO, the LEGO logo, the Brick and Knob configurations, the Minifigure and NINJAGO are trademarks of the LEGO Group ©2022 The LEGO Group.

НА ПРИЦЕЛЕ

Принц **Кальмаар** и Вождь **Мамматус** атаковали друг друга по пять раз. Каждый из них попал в цель **трижды**. Но кто набрал три успешных выстрела **первым**? Пересчитай попадания, сравни цифры и узнай.

КТО ПОБЕДИТ?

Обведи того злодея, который первым попадёт по врагу три раза.

ТАЙНОЕ ЗНАНИЕ

Глютинос очень умён, но даже ему не удалось отыскать в этой **буквенной сетке имена ниндзя**. Когда ты найдёшь героев, отмеченных в списке справа, **закрась** их **имена** в золотых кружках ниже.

А	Т	А	К	А	Д	З	А	Н	А	И
З	Ч	Х	К	З	Ж	Н	К	А	Й	Т
Е	Т	В	М	А	Е	Л	Н	У	А	К
Й	П	У	А	Н	Й	Л	Х	Ф	А	О
Н	Т	А	К	А	С	О	А	П	И	Р
А	Т	К	О	У	Л	Й	А	Д	А	Н
Г	А	Р	Х	Э	С	Д	Н	И	Я	З

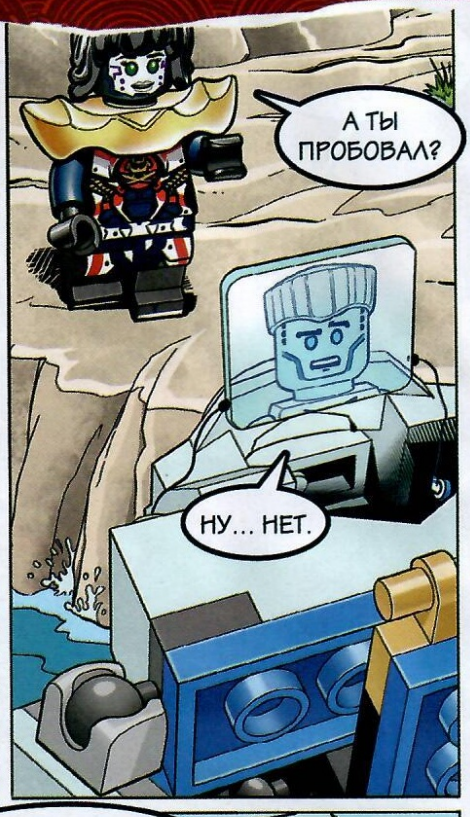
НАЙДИ ЗДЕСЬ ИМЕНА

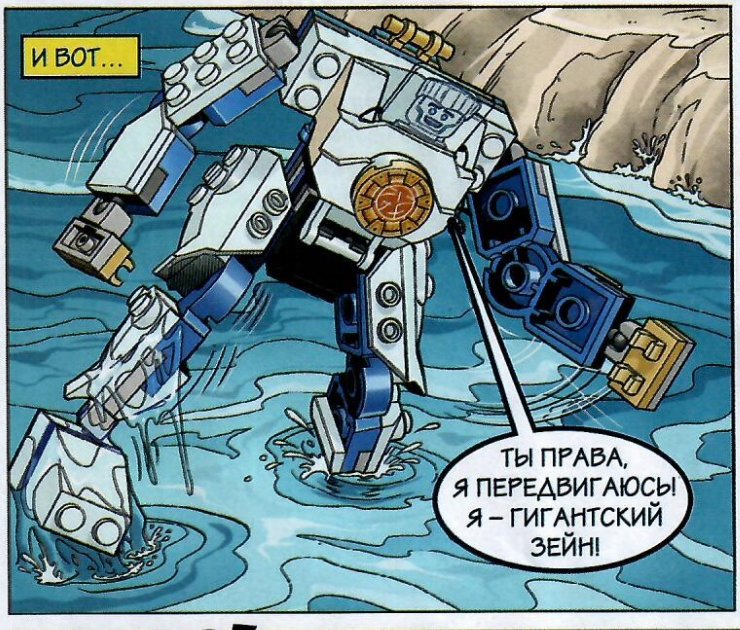
ЛЛОЙД
КОУЛ
КАЙ
ДЖЕЙ
ЗЕЙН
НИЯ
ВУ

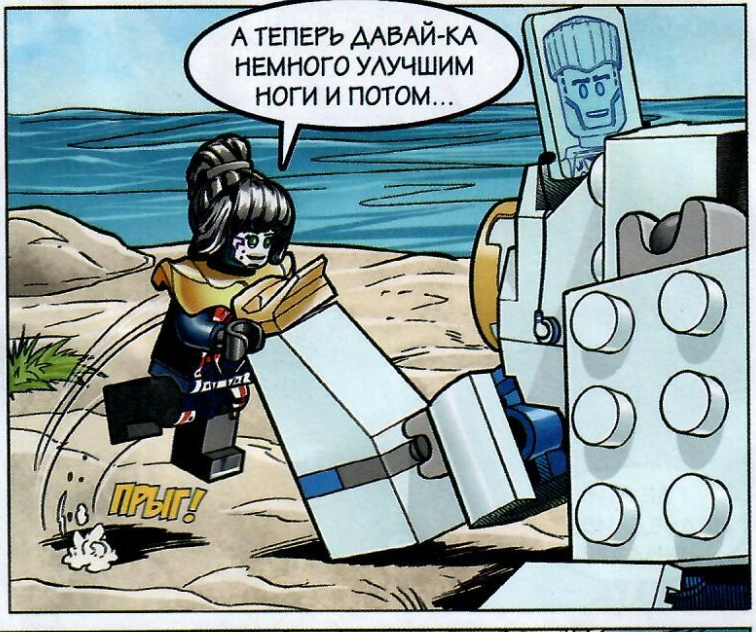
Ответы ты обнаружишь на стр. 34.

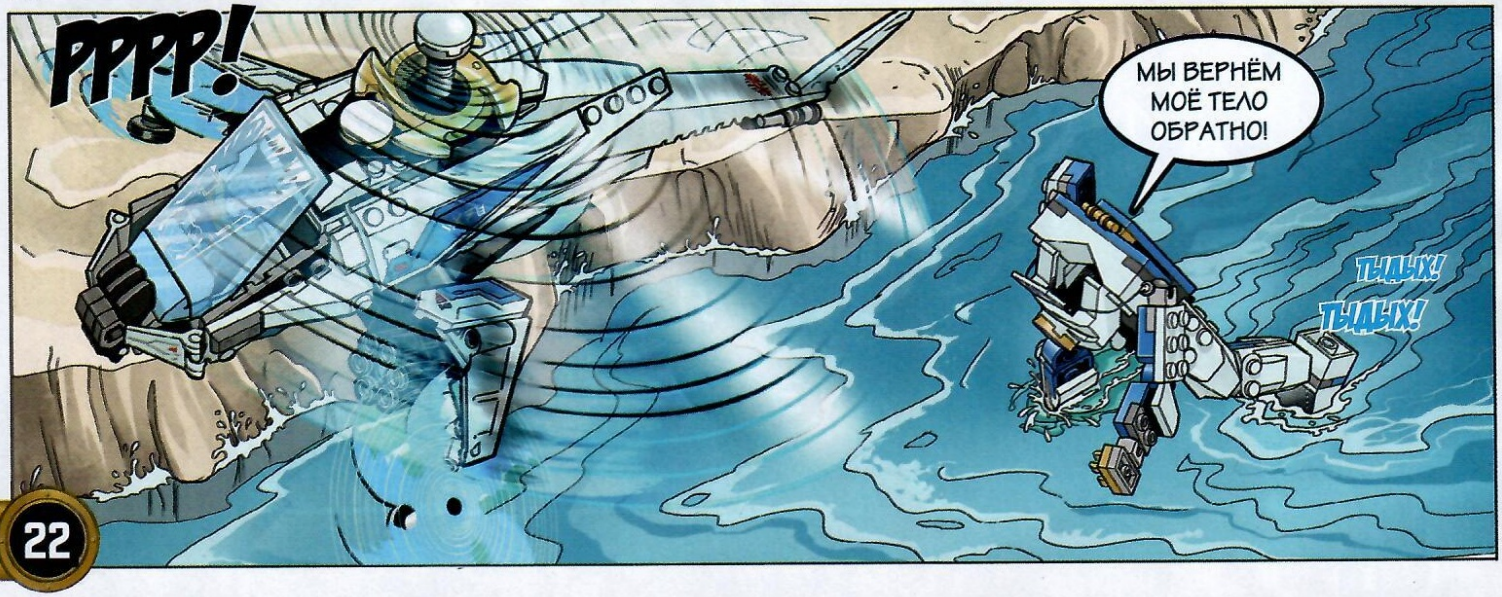
ЧТО Ж... ЭТО ИДЕАЛЬНАЯ ВОЗМОЖНОСТЬ ПРОВЕРИТЬ РОБОТА В РЕАЛЬНЫХ БОЕВЫХ УСЛОВИЯХ!
ИЗВИНИ, ЧТО-О-О?

КОГДА РАЗУМ БЫЛ В ТВОЁМ ТЕЛЕ, РОБОТ ОСТАВАЛСЯ ЛИШЬ БЕЗЖИЗНЕННОЙ УПРАВЛЯЕМОЙ МАШИНОЙ, ТЕПЕРЬ ТВОЙ РАЗУМ ВНУТРИ РОБОТА, И УПРАВЛЯЕМАЯ МАШИНА СТАЛА ТВОИМ ТЕЛОМ... НЕ ТАК УЖ МНОГО ИЗМЕНИЛОСЬ...
НО Я НЕ МОГУ ДВИГАТЬСЯ!


А ТЫ ПРОБОВАЛ?
НУ... НЕТ.

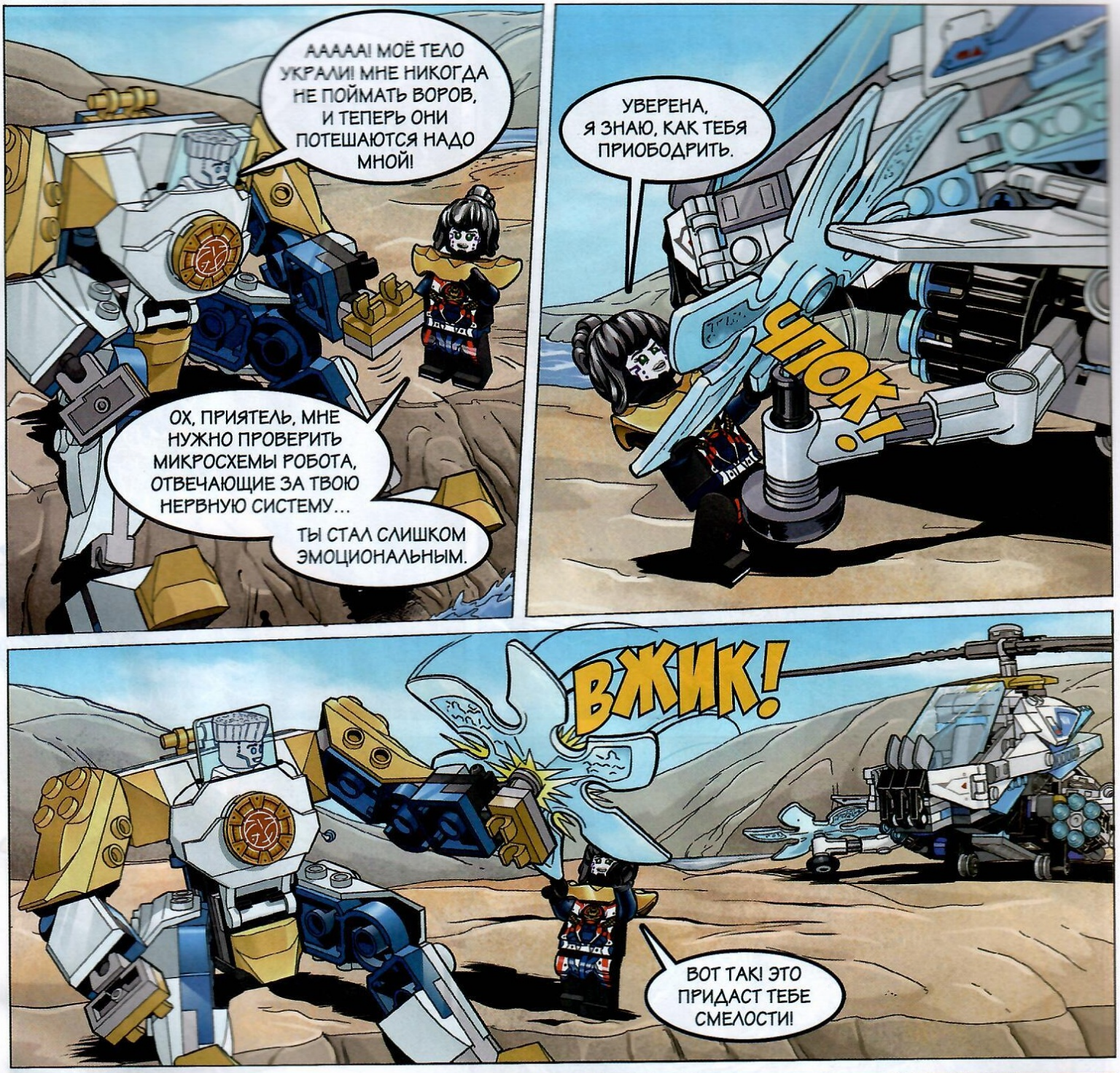

И ВОТ...
ТЫ ПРАВА, Я ПЕРЕДВИГАЮСЬ! Я – ГИГАНТСКИЙ ЗЕЙН!


А ТЕПЕРЬ ДАВАЙ-КА НЕМНОГО УЛУЧШИМ НОГИ И ПОТОМ...
ПРЫГ!


PPPP!
МЫ ВЕРНЁМ МОЁ ТЕЛО ОБРАТНО!
ТЫДЫХ!
ТЫДЫХ!

ВСКОРЕ ПОСЛЕ ЭТОГО...
БАМ!
БАМ!
БАМ!
БАМ!
ВОН ОНИ!
НЕ СТРЕЛЯЙ, Я НЕ ХОЧУ, ЧТОБЫ МОЁ ТЕЛО ПОЛУЧИЛО ПОВРЕЖДЕНИЯ!
Я ПОПРОБУЮ ВЗЯТЬ ИХ ГОЛЫМИ РУКАМИ.
АЙ! Я ДАЖЕ ЧУВСТВУЮ ЭТИ ПОПАДАНИЯ!
ДЗАНГ!
ПИУШ!
ВЖУХ!
ВЖУХ!
ТАК, НАМ НАДО ЕЩЁ КОЕ-ЧТО УЛУЧШИТЬ!
ПЛЕСК!
КАК ХОРОШО, ЧТО Я ПРИХВАТИЛА С СОБОЙ ВСЯКИЕ ПОЛЕЗНЫЕ ШТУЧКИ.

ВОТ! ЭТО ДОЛЖНО ЗАЩИТИТЬ ТЕБЯ ПОЛУЧШЕ.
ЩЁЛК!
ХЕ-ХЕ, ЩЕКОТНО!
КЛАЦ!
НЕМНОГО ПОЗЖЕ...
СКОЛЬКО БЫ ВЫ НИ СТРЕЛЯЛИ, ВАМ МЕНЯ НЕ ДОСТАТЬ. И ТЕПЕРЬ МОЯ ОЧЕРЕДЬ!
ПИИИУУУУУУ!
СЭР, ОН ПЫТАЕТСЯ ЗАХВАТИТЬ НАС!
И ЧТО? ПОКА У НЕГО НЕТ ГИГАНТСКОГО КОНСЕРВНОГО НОЖА, ОН ДО НАС НЕ ДОБЕРЁТСЯ! ДАВАЙТЕ, ПОТОРАПЛИВАЙТЕСЬ!
ВРУУУМ!
ХА-ХА-ХА!

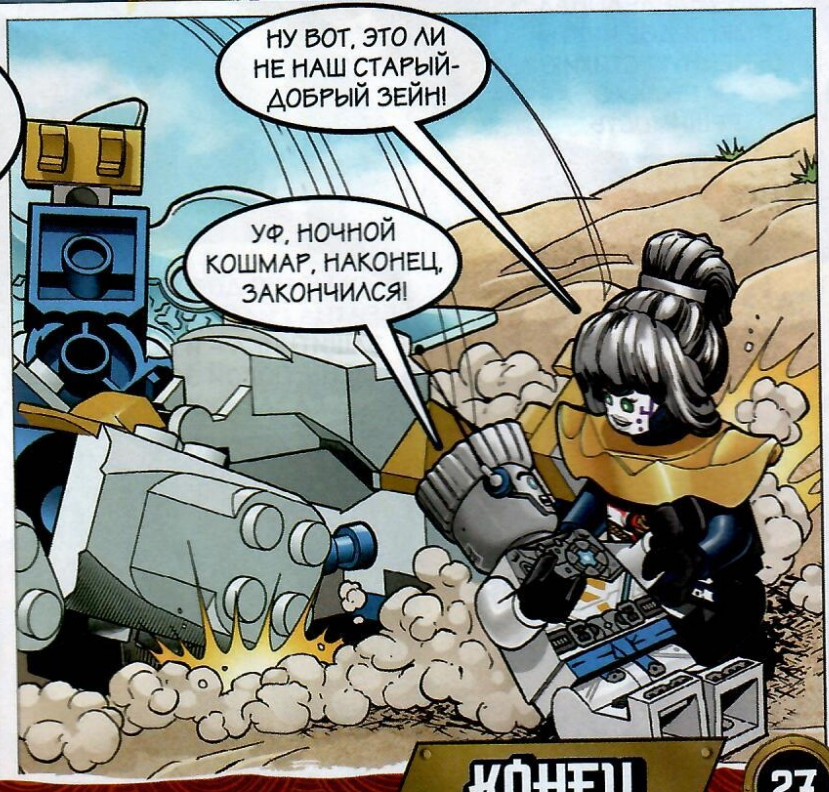

ААААА! МОЁ ТЕЛО УКРАЛИ! МНЕ НИКОГДА НЕ ПОЙМАТЬ ВОРОВ, И ТЕПЕРЬ ОНИ ПОТЕШАЮТСЯ НАДО МНОЙ!
ОХ, ПРИЯТЕЛЬ, МНЕ НУЖНО ПРОВЕРИТЬ МИКРОСХЕМЫ РОБОТА, ОТВЕЧАЮЩИЕ ЗА ТВОЮ НЕРВНУЮ СИСТЕМУ...
ТЫ СТАЛ СЛИШКОМ ЭМОЦИОНАЛЬНЫМ.
УВЕРЕНА, Я ЗНАЮ, КАК ТЕБЯ ПРИОБОДРИТЬ.
ЧПОК!
ВЖИК!
ВОТ ТАК! ЭТО ПРИДАСТ ТЕБЕ СМЕЛОСТИ!
И КОНЕЧНО ЖЕ...
ВЖУХ!
ВЖУХ!
ВЖУХ!
ВЖУРРР!
ВЕЛИКОЛЕПНО, Я СТАЛ ПОХОЖ НА ГРОМАДНЫЙ БЛЕНДЕР! ПОРАБОТАЕМ-КА С ЭТОЙ НАСАДКОЙ!

КТО ТУТ ЗАКАЗЫВАЛ ГИГАНТСКИЙ КОНСЕРВНЫЙ НОЖ?!
ВРУУР!
ПЛЕСК!
ОБЕЩАЮ, ВАМ ПОНРАВИТСЯ...
ВЖИК! ВЖИК! ВЖИК! ВЖИК!
...НЕ ТАК ЛИ?!
ШВЫРК!
УПС!
СВУУУУШ!
А СЕЙЧАС ДЕЛАЕМ ПРЫЖОК-БОМБОЧКУ!
?!!

П.И.В.В.Ж, ЛОВИ МОЁ ТЕЛО!
ААААА!
ПЛЮХ!

ПОЙМАЛА!
БУДЕМ ПРЕСЛЕДОВАТЬ ГРАЙПА И ЕГО ПАРНЕЙ?
БЫСТРЕЕ УНОСИМ НОГИ!

ХЕ-ХЕ, ГЛАВНОЕ, ЧТО МЫ ВЕРНУЛИ ТВОЁ ТУЛОВИЩЕ. Я ПОДГОТОВЛЮ ПЕРЕДАТЧИК, ЧТОБЫ ПЕРЕНЕСТИ В НЕГО ТВОЙ РАЗУМ.
ЩЁЛК!


НУ ВОТ, ЭТО ЛИ НЕ НАШ СТАРЫЙ-ДОБРЫЙ ЗЕЙН!
УФ, НОЧНОЙ КОШМАР, НАКОНЕЦ, ЗАКОНЧИЛСЯ!

КОНЕЦ

КАЙ

ТОТ, КТО ЗЛИТ МЕНЯ, – ИГРАЕТ С ОГНЁМ!

Он – **горячая голова** и любит **скорость**. Именно у него самые крутые **спидстеры** в Ниндзяго Сити. Несмотря на жар в крови, он последним из ниндзя раскрыл свой **истинный потенциал**. Хочешь узнать больше **огненных фактов**? Читай дальше!

Кай раньше боялся воды, но в 15 сезоне от этого страха не осталось и следа.

УГОЛОК ЧАТА:

СЫН УНАСЛЕДОВАЛ ОТ МЕНЯ ДВЕ ЧЕРТЫ: ОГНЕННУЮ СТИХИЮ И ПЫЛКУЮ РЕШИМОСТЬ.

У МОЕГО ДОРОГОГО БРАТЦА СИЛЁН ИНСТИНКТ ЗАЩИТНИКА – И ПО СЕЙ ДЕНЬ. ПОРОЙ ЭТО ТАК РАЗДРАЖАЕТ!

Я СКОПИРОВАЛА ЕГО СТИХИЙНУЮ СИЛУ В 4 СЕЗОНЕ, НО КАЙ ВСЁ ЕЩЁ ОЧЕНЬ ДОВЕРЯЕТ МНЕ.

Досье:

- **Любимое оружие:** меч.
- **Детство:** с малых лет проводил время в кузнице своих родителей, она назвалась «Четыре Оружия».
- **Особое отличие:** первый ниндзя, приручивший своего стихийного дракона Флейма.

Найди!

Кай изучил мега-мощную технику «Шквал Кружитцу» в 13 сезоне.

ГОРЯЧИЕ МОМЕНТЫ В 15 СЕЗОНЕ

ОТДЫХ:

Когда **ниндзя** отправились в Мерлопию, Кай и его отец **Рей** спокойно отдыхали дома. В основном они играли в видеоигру «Империя Прайм» и отлично проводили время вместе!

Вывод: он такой непринуждённый!

ТРЕНИРОВКА:

Чтобы оставаться в форме, **отец** и **сын** задавали друг другу жару на спаррингах во **дворе монастыря**. Чуть позже они столкнулись со **скользкими монстрами** в Ниндзяго Сити.

Вывод: он очень энергичный!

В 14 сезоне «Морские границы» ниндзя Огня заставит островитян попотеть.

ЗАЩИТА:

Принц Кальмаар мчался по городу, желая похитить **амулет Штормов**. Кай пытался остановить злодея, но вместе со своей **машиной** упал в глубокий канал и **спасся** в последнюю секунду.

Вывод: он балансирует на грани!

Вот это пог

ПРАВИЛА ИГРЫ

ВЫБЕРИТЕ, КТО БУДЕТ КОУЛОМ, А КТО ГРАЙПОМ. КИНЬТЕ ЖРЕБИЙ, КТО БУДЕТ ХОДИТЬ ПЕРВЫМ.

ПОСТАВЬТЕ КОУЛА (ИЛИ ДРУГУЮ МИНИФИГУРКУ LEGO®) НА СТАРТ 1, А ГРАЙПА (ЕГО МОЖЕТ ИЗОБРАЖАТЬ ОБЫЧНАЯ ДЕТАЛЬ LEGO®) НА СТАРТ 2.

БРОСАЙТЕ КУБИК ПО ОЧЕРЕДИ И ПРОДВИГАЙТЕСЬ НА ВЫПАВШЕЕ КОЛИЧЕСТВО ШАГОВ. ЕСЛИ КОУЛ ОСТАНОВИЛСЯ НА ПОЛЕ ДЕЙСТВИЯ, ОН ДОЛЖЕН ВЫПОЛНИТЬ ЗАДАНИЕ.

ЕСЛИ ГРАЙП ДОСТИГНЕТ МОНАСТЫРЯ РАНЬШЕ КОУЛА, ОН ПОБЕДИТ. ЕСЛИ ЖЕ КОУЛ ДОГОНИТ ЗЛОДЕЯ ПРЕЖДЕ, ЧЕМ ТОТ ДОБЕРЁТСЯ ДО МОНАСТЫРЯ, НИНДЗЯ ЗЕМЛИ ПОБЕЖДАЕТ.

Грайп хочет **ворваться в жилище ниндзя**. Коул должен остановить его, несмотря на то, что ползучий негодяй **серьёзно его опережает**. Сможет ли **ниндзя Земли** схватить Грайпа вовремя? Зови **второго игрока** и узнайте, кто первым достигнет монастыря в этой **гонке**.

НЕ ЗЕВАТЬ!

ЗАВТРА Я НАДЕНУ РОЗОВЫЙ ГАЛСТУК-БАБОЧКУ!

СТАРТ 1

Тебе понадобятся:
- игральный кубик
- соперник
- 2 минифигурки LEGO®

ОНЯ!

ЭЙ, СЕЙЧАС ТВОЯ ОЧЕРЕДЬ УБИРАТЬСЯ В КОМНАТЕ!

ФИНИШ

КОГДА ВЫРАСТУ – СТАНУ НИНДЗЯ!

СТАРТ 2

ДОГАДЫВАЕШЬСЯ, КТО МОЙ ЛЮБИМЫЙ НИНДЗЯ?

Я СКОРО ВСТРЯХНУ ЭТОГО МЕДЛИТЕЛЬНОГО СУХОПУТНИКА!

ДЕЙСТВИЯ:

СЕМЕЙСТВО ЯКОВ

ГРАЙП ОСТОРОЖНО ПРОБИРАЕТСЯ СКВОЗЬ СТАДО. ОН МОЖЕТ ДВИГАТЬСЯ ТОЛЬКО НА ОДНО ПОЛЕ ВПЕРЁД ВО ВРЕМЯ СЛЕДУЮЩЕГО ХОДА – НЕВАЖНО, СКОЛЬКО ВЫПАДЕТ НА КУБИКЕ.

ЗАКУСОЧНАЯ

КОУЛ ПОДКРЕПИЛСЯ И ПОЛУЧИЛ ЗАРЯД БОДРОСТИ. ОН МОЖЕТ ПРОДВИНУТЬСЯ ВПЕРЁД НА ДВА ПОЛЯ. А ВОТ ГРАЙП ПОДАВИЛСЯ ЕДОЙ И ДОЛЖЕН ПРОПУСТИТЬ СЛЕДУЮЩИЙ ХОД.

ДОРОГА ЗАКРЫТА!

ДОРОЖНЫЕ РАБОТЫ ЗАДЕРЖИВАЮТ ГРАЙПА. ОН ДОЛЖЕН ОТОЙТИ НАЗАД НА ДВА ПОЛЯ.

ПОЧТА

КОМАНДА МЕЧТЫ

Твои ниндзя преодолели **множество препятствий**. Они одерживали **великие победы** и терпели горькие **неудачи**. Здесь ты можешь **поздравить** своих героев. Итак, пусть громко прозвучит: Ниндзя-ГО! Ниндзя-ГО! НИНДЗЯ-ГОО!

НИНДЗЯ-ГО! НИНДЗЯ-ГО! НИНДЗЯ-ГОО!

ВИКТОР БОБРОВИЧ, 10 ЛЕТ, МОСКВА

ВЛАДИСЛАВ МУРАШКИН, 7 ЛЕТ, БАЛАШИХА

БОРИС КАЗАКОВ, ТАРУСА

КАРИМ САЛЯХОВ, УФА

МАТВЕЙ БРАГИН, 6 ЛЕТ, АЗОВ

МИША ЖЕРЕБЦОВ, 7 ЛЕТ, ЧЕЛЯБИНСК

МАРИНА ТАРАСОВА, 13 ЛЕТ, САЯНСК

АНТОН ЕРЕТЕНКО, 8 ЛЕТ, Д. ЛУГИНИНО

АРТЁМ ТОЛСТОНОГОВ, 9 ЛЕТ, ТЕМРЮК

ДМИТРИЙ ФИЧОРА, БЕРДСК

ХОЧЕШЬ ПОПАСТЬ В ЖУРНАЛ?

Присылай свои рисунки и фотографии, но не забывай спросить разрешения у родителей.

Наш адрес: 119071, г. Москва, 2-й Донской проезд, д. 4, издательство «Лев», журнал «LEGO NINJAGO»
Электронная почта: info@leobooks.ru

НЕ ЗАБУДЬ!
В письме обязательно укажи имя, фамилию, возраст, почтовый адрес и индекс!

Найди!

ПРИМИ УЧАСТИЕ и ВЫИГРАЙ!

АНКЕТА

НАБОР 71701

Огненный дракон Кая

ИЛИ

Водный робот Ллойда

НАБОР 71750

Отправь заполненную форму до 1 октября по адресу:

119071, г. Москва, 2-й Донской проезд, д. 4, издательство «Лев», журнал «LEGO NINJAGO».
Или по электронной почте: info@leobooks.ru.

Первые 100 анкет примут участие в розыгрыше!

Пожалуйста, спроси разрешение у родителей перед отправкой анкеты!

1 Что ты думаешь о содержании номера?
(1 – великолепно, 6 – совсем не понравилось)

	1	2	3	4	5	6
Обложка	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Комикс	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Миссии (например, стр. 6)	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Факты (например, стр. 16)	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Игры (например, стр. 28-29)	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Постер (злодеи)	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Постер (Ллойд)	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Игра (стр. 30-31)	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Игрушка: аквалангист Зейн	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Журнал в целом	☐	☐	☐	☐	☐	☐

2 Насколько вероятно, что ты будешь хорошо отзываться об этом журнале LEGO®?
(0 – маловероятно, 10 – очень вероятно)

☐ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5 ☐ 6 ☐ 7 ☐ 8 ☐ 9 ☐ 10

3 Как произошло твоё знакомство с журналом LEGO® NINJAGO®?

- ☐ Он лежал на прилавке в супермаркете
- ☐ О нём было написано в других журналах
- ☐ Из рекламы на ТВ
- ☐ Рассказали друзья/знакомые
- ☐ Мне его подарили

4 Ты читал/а журнал LEGO® NINJAGO® раньше?

- ☐ Да, один раз
- ☐ Да, несколько раз
- ☐ Нет, читаю впервые

5 Ты хочешь прочитать следующий номер?

- ☐ Да
- ☐ Нет

6 Что ты думаешь о героях LEGO® NINJAGO®?
(1 – великолепно, 6 – совсем не понравилось)

	1	2	3	4	5	6
Кай	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Ния	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Джей	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Ллойд	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Коул	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Зейн	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Ву	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Другие:						

7 Что ты думаешь о злодеях LEGO® NINJAGO®?
(1 – великолепно, 6 – совсем не понравилось)

	1	2	3	4	5	6
Лорд Гармадон	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Принц Кальмаар	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Колдун-скелет	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Морро	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Пайтор	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Мастер Чэн	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Унагами	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Оверлорд	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Другие:						

Этот раздел должен быть заполнен родителями или опекунами.

Ф.И.О. родителя/опекуна

Имя и возраст ребёнка

E-mail

Адрес родителя/опекуна

Почтовый индекс

Мальчик ☐ Девочка ☐

Подпись

Ответы анкеты будут использованы строго конфиденциально, а личные данные — только в случае отправки приза. Сотрудники редакции и члены их семей не могут принимать участие в розыгрыше.

LN 88-22

Скоро начнётся СЛЕДУЮЩЕЕ ПРИКЛЮЧЕНИЕ!

НЕ ПРОПУСТИ:

LEGO® Jurassic World™
№ 3-2022
Уже в продаже!

LEGO® Marvel Avengers
№ 2-2022
Уже в продаже!

12 СТРАНИЦ КОМИКСА!

СТАНЬ НИНДЗЯ!

Сложи баллы, которые тебе удалось заработать, выполняя миссии, и поставь **галочку в ячейке.**

УРОВЕНЬ МАСТЕРСТВА

10	☐	МАСТЕР
9	☐	ЛИДЕР
8	☐	НИНДЗЯ
7	☐	
6	☐	УЧЕНИК
5	☐	
4	☐	
3	☐	ПОДАЁШЬ НАДЕЖДЫ
2	☐	
1	☐	

Ответы:

Подводные цыплята:

Стр. 4: Под репликой Зейна.

Стр. 8: Среди пузырьков внизу справа.

Стр. 28: Сверху слева от заходного текста.

Стр. 32: Сверху слева под волной.

Стр. 4:
Принц Кальмаар

Стр. 5:

Стр. 6:
А – 14, Б – 7, В – 3, Г – 11, Д – 1, Е – 5, Ж – 9, З – 8, И – 13, К – 6, Л – 2, М – 12, Н – 4, О – 10

Стр. 7:
1) 12 стражей;
2) нет;
3) да;
4) Кай и Ния;
5) морковь.

Стр. 8:

1) да; 2) б – закрыт;
3) красного; 4) собака.

Стр. 9:
А – 5, Б – 2, В – 8, Г – 6, Д – 4, Е – 3, Ж – 7, З – 1

Стр. 16:
Искомое слово:
ЧЁТКОСТЬ =
МЕРЛОПИЯ

Стр. 21:

ИГРОВЫЕ КАРТОЧКИ НИНДЗЯ!

ДЛЯ ДВУХ ИГРОКОВ!

ПРАВИЛА: каждый игрок берёт равное количество карт, затем **старший игрок** забирает **одну оставшуюся карту**. Каждый складывает все свои карты в стопку. **Самый юный** игрок начинает. Он называет **одну из характеристик своей верхней карты** (например: скорость – 90). Если на карте второго игрока эта **характеристика ниже**, он должен **сбросить** карту. Первый игрок берёт свою **выигравшую карту** и проигравшую карту противника и кладёт их **вниз своей колоды**. Затем он называет любую характеристику со **следующей карты**. Если у карты соперника названная **характеристика выше**, он забирает **обе карты**, кладёт их вниз своей колоды, и делает следующий ход.

ИГРОВЫЕ КАРТОЧКИ НИНДЗЯ!

ЧАСТЬ 1 ИЗ 2!

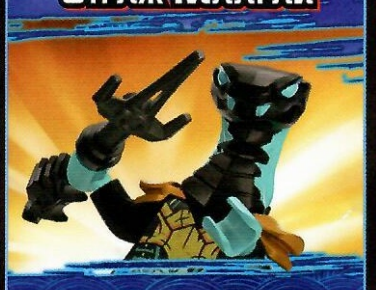
Гидро-робот Плойда

СИЛА 82
СКОРОСТЬ 76
ЗАЩИТА 67
НАВЫКИ 81
ВОДОНЕПРОНИЦАЕМОСТЬ 61

Воджира

СИЛА 92
СКОРОСТЬ 81
ЗАЩИТА 77
НАВЫКИ 71
ВОДОНЕПРОНИЦАЕМОСТЬ 98

Страж Маарай



СИЛА 74
СКОРОСТЬ 72
ЗАЩИТА 56
НАВЫКИ 62
ВОДОНЕПРОНИЦАЕМОСТЬ 70

ИЩИ НОВЫЕ КАРТОЧКИ В СЛЕДУЮЩИХ НОМЕРАХ!

Я С НЕТЕРПЕНИЕМ ЖДУ ВТОРУЮ ЧАСТЬ!

Бентомар

СИЛА 73
СКОРОСТЬ 80
ЗАЩИТА 69
НАВЫКИ 83
ВОДОНЕПРОНИЦАЕМОСТЬ 91

Аквалангист Кай

СИЛА 82
СКОРОСТЬ 79
ЗАЩИТА 76
НАВЫКИ 81
ВОДОНЕПРОНИЦАЕМОСТЬ 85

Аквалангист Коул

СИЛА 80
СКОРОСТЬ 73
ЗАЩИТА 74
НАВЫКИ 72
ВОДОНЕПРОНИЦАЕМОСТЬ 81

АНАЛОГИЧНО! Я ТОЖЕ!

Электрический скат

СИЛА 55
СКОРОСТЬ 79
ЗАЩИТА 61
НАВЫКИ 72
ВОДОНЕПРОНИЦАЕМОСТЬ 91

Ния

СИЛА 73
СКОРОСТЬ 59
ЗАЩИТА 69
НАВЫКИ 81
ВОДОНЕПРОНИЦАЕМОСТЬ 87

Король Тримаар

СИЛА 79
СКОРОСТЬ 77
ЗАЩИТА 75
НАВЫКИ 82
ВОДОНЕПРОНИЦАЕМОСТЬ 89

Ты найдёшь инструкции для этой классной игры на обратной стороне.

Журнал LEGO® NINJAGO® / ЛЕГО Ниндзяго, № 5 (91) / 2022 г. Издание для досуга. Для детей среднего школьного возраста. ТР ТС 007/2011. Бумага мелованная. Печать офсетная.
Издатель: АО «Издательский дом «Лев». Адрес: Россия, 127006, Москва, ул. Долгоруковская, д. 27, стр. 1, этаж 3, пом. I, комн. 13. Отпечатано в АО «ПК «Пушкинская площадь».
Россия, 109548, Москва, ул. Шоссейная, д. 4д. Дата печати (производства): 09.2022. Для писем и обращений: Россия, 119071, Москва, 2-й Донской пр-д, д. 4. Цена свободная.
Вложение «Игрушка для конструирования» является неотъемлемой частью журнала. Для детей старше 3 лет. Состав: АБС-пластик.
Хранить в сухих и чистых помещениях. Дата изготовления: 02.2022. Срок службы: 10 лет. Соответствует требованиям ТР ТС 008/2011
«О безопасности игрушек». Изготовлено в Германии. Изготовитель: Blue Ocean Entertainment AG; Seidenstrasse 19, 70174, Stuttgart, Germany.
Импортёр: АО «Издательский дом «Лев»; Россия, 127006, г. Москва, ул. Долгоруковская, д. 27, стр. I, этаж 3, пом. I, комн. 13.